



# DOMINATOR



manual  
de usuario

## CONTENIDO

<b>Capítulo 1 Instalación y uso.....</b>	<b>3</b>
1.1 Mantenimiento.....	3
1.2 Declaración.....	3
1.3 Precauciones de Seguridad.....	3
1.4 Descripción del Producto.....	4
1.5 Cableado de señal DMX.....	4
1.6 Colgado (Opcional).....	4
1.7 Descripción de Botones del Menú.....	5
<b>Capítulo 2 Panel de operación.....</b>	<b>6</b>
2.1 Ajuste de la interfase.....	6
<b>Capítulo 3 Descripción de canales.....</b>	<b>9</b>
3.1 Tabla de Canales.....	9
3.2 Valores DMX.....	9
3.3 Configuración del equipo.....	12

## Capítulo 1 INSTALACION Y USO

### 1.1 Mantenimiento

Para reducir el riesgo de descarga eléctrica o incendio, no exponga esta unidad a la lluvia ni a la humedad.

El uso intermitente extenderá la vida útil de este artículo.

Limpie el ventilador, la red del ventilador y la lente óptica para mantener un buen estado de funcionamiento.

No utilice alcohol ni ningún otro disolvente orgánico para limpiar la carcasa.

### 1.2 Declaración

El producto tiene un rendimiento perfecto y un embalaje de integridad. Todos los usuarios deben cumplir estrictamente con las advertencias y las instrucciones de funcionamiento que se indican. No estamos a cargo de ningún resultado por mal uso. Cualquier daño que resulte del mal uso no está dentro de la garantía de la Compañía. Cualquier avería o problema causado por el descuido del manual tampoco está a cargo de los concesionarios.

Nota: Toda la información está sujeta a cambios sin previo aviso.

### 1.3 Precauciones de seguridad

Para garantizar la vida útil del producto, no lo coloque en lugares húmedos ni en el ambiente a más de 60 grados. Monte siempre esta unidad en un lugar seguro y estable.

La instalación o desmontaje debe ser realizada por un ingeniero profesional.

Usando la lámpara, la tasa de cambio del voltaje de alimentación debe estar dentro de  $\pm 10\%$ , si el voltaje es demasiado alto, acortará la vida útil de la luz; Si no es suficiente, influirá en el efecto.

Reinícielo 20 minutos más tarde después de apagar la luz, hasta que se enfríe por completo. El cambio frecuente reducirá la vida útil de las lámparas y bombillas; el uso intermitente mejorará la vida útil de las bombillas y lámparas.

Para asegurarse de que el producto se utiliza correctamente, lea atentamente el Manual. Favor de mantener la ventilación con una distancia mínima de 1 metro para que sea suficiente.

La ventilación no debe impedirse cubriendo las aberturas de ventilación con objetos, tales como periódicos, manteles, cortinas, etc.

**IMPORTANTE:** No situar el aparato sobre fuentes de flama viva, como pueden ser velas encendidas.

Tener cuidado si es que sitúa el aparato en lugares con climas tropicales y/o templados. Favor de conectar a la toma de corriente de la red eléctrica con una conexión de puesta a tierra de protección.

Las instrucciones para el montaje e interconexión son correctos y seguros del aparato en sistemas multimedia.

**ADVERTENCIA:** Para evitar daños, este aparato tiene que estar firmemente anclado al suelo/pared según las instrucciones de instalación.

**Favor de no exponer al goteo o el ingreso de agua, de igual forma no deben situar objetos llenos de líquidos como los vasos, sobre el aparato.**

**Donde se vaya a conectar el dispositivo, se debe encontrar libre de obstáculos que puedan afectar la función de la clavija o el cordón de alimentación.**

#### **1.4 Descripción de Producto:**

Lámpara: 14R (horas de vida: 2000, Temperatura del color: 8000K)

Modo Canales: 18 Canales DMX

Movimiento de Paneo: 540°(16bit) Corrección eléctrica.

Movimiento de Tildeo: 270° (16bit) Corrección eléctrica.

Display: Display táctil

Rueda de Colores: una rueda de colores con 14 colores+ blanco

Rueda de Gobos: 13 gobos (8 de metal + 5 dicroicos)

6 Prismas independientes: 16 prismas, T prisma, 6+12 prismas, 32 prismas/T prism, 8+16+24 prismas, Se pueden combinar hasta 17 tipos de efectos

Rueda de efectos: Rotación de prismas, efecto movimiento, arcoíris

Atenuación mecánica de 0-100%.

Control macro estroboscópico disponible.

Sistema óptico de la lente: Ángulo de haz de 4 °

Protección contra sobre calentamiento

Alimentación: 100-240V, 50-60Hz

Consumo: 450 W

Uso: IP20

Tamaño del Producto: 523×337×511mm

Peso Neto: 15.45 KG

#### **1.5 Cableado de señal DMX:**

Utilice un cable que cumpla con las especificaciones EIA RS-485: 2 polos trenzados, blindados, impedancia característica de 120 ohmios, 22-24 AWG, baja capacidad. No utilice un cable de micrófono u otro cable con características diferentes a las especificadas. Las conexiones de los extremos se deben realizar mediante conectores XLR tipo 3 o 5 pines macho/hembra. Se debe insertar un enchufe de terminación en el último proyector con una resistencia de 120 Ohm (mínimo 1/4 W) entre las terminales 2 y 3.

**IMPORTANTE:** Los cables no deben hacer contacto entre sí ni con la carcasa metálica de los conectores. La carcasa en sí debe estar conectada a la malla de blindaje y al pin 1 de los conectores.

## 1.6 Colgado (Opcional)

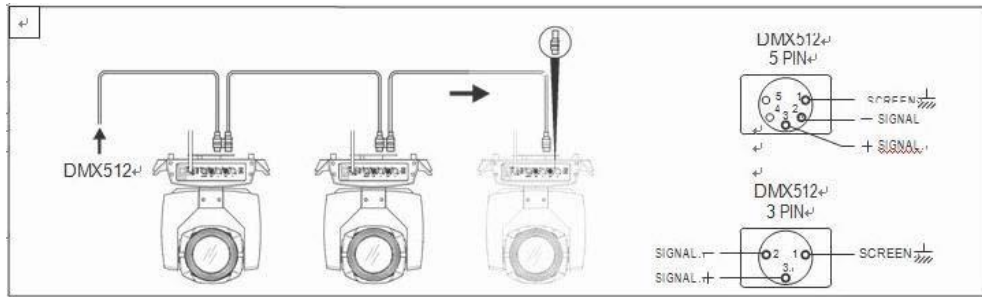


Figura 1 Conexión de cableado de señal DMX.

Este equipo se puede posicionar y fijar mediante abrazadera en todas las direcciones del escenario. El sistema de bloqueo facilita la fijación al soporte.

¡Atención! Se necesitan dos abrazaderas para fijar el equipo. Cada abrazadera está bloqueada por sujetador de ¼". El sujetador solo se puede bloquear en el sentido de las agujas del reloj.

¡Atención! Fije una cuerda de seguridad al orificio adicional de la pieza lateral de aluminio. El accesorio secundario no puede colgarse del asa de entrega. Pellizque el equipo en el soporte.

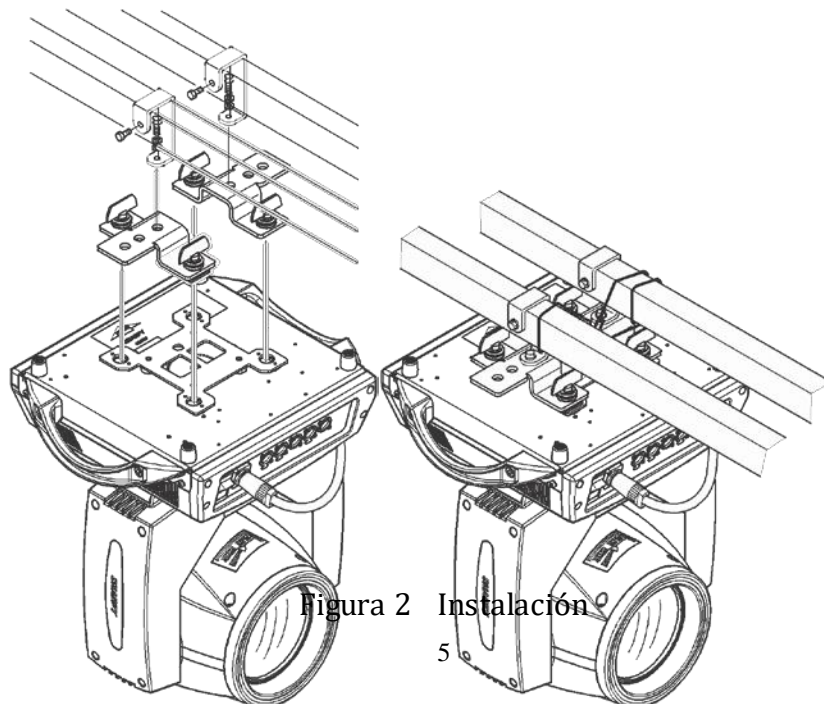
Compruebe si la abrazadera de aparejo (sin incluir la que está dentro) está dañada o no. Si soporta diez veces el peso del equipo. Asegúrese de que la arquitectura pueda soportar diez veces el peso de todos los equipos, abrazaderas, cableado y otros accesorios adicionales.

Los tornillos de sujeción deben fijarse firmemente. Tome un tornillo M12 (grado 8.8 o superior) para sujetar el soporte y luego atornille las tuercas.

Nivele los dos puntos de suspensión en la parte inferior de la abrazadera. Inserte el sujetador hasta el fondo, bloquee las dos palancas girando 1/4 en el sentido de las agujas del reloj; luego instale otra abrazadera.

Instálelo en una cuerda de seguridad que soporte al menos diez veces el peso del equipo. El terminal del accesorio está diseñado para abrazaderas.

Asegúrese de que el bloqueo de giro/inclinación esté desbloqueado o no. Mantenga la distancia de más de 1 m desde el equipo hasta material inflamable o fuente de luz.





## 1.7 Descripción del teclado:



El diagrama del panel de luz se muestra en la Figura 3, el área izquierda es una pantalla táctil y las áreas derecha e izquierda pueden operar la luz y la configuración. La Visualización y operación como "sistema operativo Android", toque el elemento para establecer o modificar la configuración.

Nota: Evite dañar la pantalla táctil, no use objetos afilados en la pantalla gruesa.

### 2.2.2 Ajustes de los valores o parámetros:

Cuando sea necesario modificar el valor del elemento seleccionado, aparecerá el cuadro de diálogo que se muestra en la Figura 4.

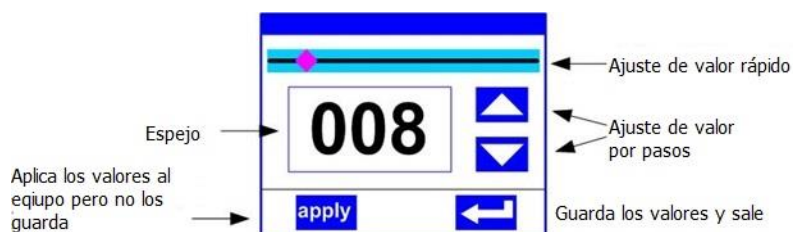


Figure 1 Diálogo de configuración de valores.

- **Modificar valor:** puede modificar rápidamente el valor tirando del control deslizante a la posición deseada, o haciendo clic en el botón 'arriba' o 'abajo' con el dedo en el lado derecho para establecer el valor exacto deseado, otra forma es el codificador giratorio a la derecha lado de la mano del panel..
- **Aplicar valor:** cuando se haya modificado el valor, luego presione la parte inferior de 'aplicar' en la esquina izquierda para aplicar a la luz, pero no se ha guardado.
- **Guardar valor:** en cualquier momento, haga clic en la esquina inferior derecha del

botón "Aceptar", la configuración se guardará en la memoria interna.

### 2.2.3 Configuración o ajuste de parámetros:

- Cuando los parámetros seleccionados son un valor binario (como ENCENDIDO o APAGADO), puede modificar directamente la configuración por el elemento correspondiente de la chica, la configuración se guardará ahora.
- Cuando el parámetro es un elemento clave, marque el elemento correspondiente, aparecerá un cuadro de diálogo que se muestra en la Figura 5 para solicitar la confirmación. Marque 'seguro' para confirmar.

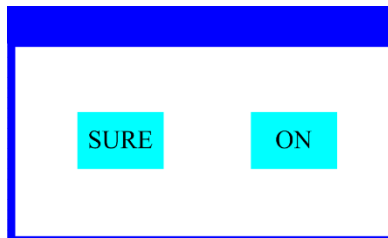


Figura 2 Cuadro de confirmación.

### 2.2.4 Parámetros del sub menú:

Marque el elemento del menú principal, ingrese el submenú correspondiente, que se muestra en la Figura 6, un total de 6 submenús, incluye clase de parámetro y estado:

DIRECCIÓN: Configure la dirección DMX de la luz.

WORKMOD: establece el modo de trabajo ligero, modo maestro o esclavo cuando está en modo de ejecución automática.

PANTALLA: Configure los parámetros de visualización, por ejemplo, seleccionando el idioma.

PRUEBA: se utiliza para probar la luz, modificar los datos del canal DMX para probar la función, la función correspondiente de la tabla de funciones del canal de referencia.

ADVANCE: Establece el parámetro de funcionamiento de la luz.

ESTADO: Ver el estado actual de la luz.



Figura 3 Parámetros del menú

## 2.3 Instrucciones de operación y parámetros:

A través de la siguiente operación, ingrese al submenú (menú de parámetros) que se muestra en la Figura 6

En el menú principal, presione el botón de función 1/6 en el menú de parámetros correspondiente.

En el submenú (página), el elemento principal de la chica en el lado izquierdo de la pantalla puede cambiar rápidamente al submenú (página) correspondiente.

### 2.3.1 ADDR--> Dirección: Establecer dirección DMX

Haga clic y seleccione "ADDR", puede ingresar a la página de configuración de dirección DMX, rango de 1 a 512, el código de dirección no debe ser mayor que (cantidad de 512 canales), de lo contrario, la luz no se controlará la operación.

Ingresa a la página de la dirección DMX, como se muestra en la Figura 7, haga clic en el área en blanco en el lado derecho de la pantalla y aparecerá un cuadro de diálogo emergente como en la Fig. 4, modifique el valor, luego haga clic en 'ENTRAR' para confirmar y guardar el código de dirección DMX.



Figure 4 page of DMX Address



2.3.2 MODE--> WorkMode: establece el modo de trabajo.

Ingrese a la página de 'WorkMode' como se muestra en la Figura 8 y modifique la configuración. Puede configurar el modo de trabajo ligero, la lámpara de control y el modo de canal DMX.

Address	DMX Ctrl	✓
WorkMode	Auto Run	
Display	Sound Ctrl	
TestMode	M/S choose	OFF
Advanced	Light Switch	OFF
Status	Channel Qty	sample
Escape		

- \* **DMX Ctrl:** Selecciona el modo DMX.
- \* **Auto Run:** Selecciona el modo automático.
- \* **Sound Ctrl:** Selecciona el modo de música.
- \* **M/S Choose:** Disponible únicamente en el modo 'AUTO RUN' o modo 'SOUND Ctrl'.  
ON--> Master. (Los datos serán enviados a otro equipo esclavo)  
OFF--> Slaver. (no envía los datos a otro equipo esclavo vía cable DMX).(Default)
- \* **Light Switch:**  
ON--> Enciende la lámpara,  
OFF--> Apaga la lámpara.
- **Channel Qty:** El equipo soporta 2 modos DMX: sencillo y extendido。  
Sencillo --> 18CH.(Default)  
Extendido--> 20CH(o nulo).

2.3.3 DISP-->DISPLAY: Configurar pantalla

El equipo soporta 2 Idiomas, pantalla de rotación Ingrese a la página como se muestra en la Figura 9 para configurar el siguiente parámetro:

<b>Address</b>	Language	English
<b>WorkMode</b>	Screen saver	Mode3
<b>Display</b>	Screen rotation	OFF
<b>TestMode</b>	Touch Enable	ON
<b>Advanced</b>	Touch Rectify	
<b>Status</b>		
<b>Escape</b>		

\* Idioma: Inglés / Chino.

\* Protector de pantalla: cuando el panel está inactivo (no hay operación en 10 segundos), la pantalla entrará en estado de protector.

APAGADO--> Sin protector de pantalla.

Mode1--> Modo de ahorro de energía, apague la pantalla.

Mode2--> Muestra la dirección actual.

Mode3--> Muestra el icono y el modo de trabajo actual. (Predeterminado)

\*Rotación de pantalla: para girar la pantalla.

ENCENDIDO--> Visualización normal (predeterminado)

APAGADO--> Pantalla giratoria de 180°.

\* Habilitar toque: deshabilite o habilite la función táctil.

ENCENDIDO--> Habilitar la función táctil (predeterminado)

APAGADO--> Función táctil deshabilitada.

\* Ajuste táctil: ajusta la función táctil. Normalmente, NO ingrese este elemento.

### 2.3.4 TEST--> Modo de Prueba

Ingresa a la página como se muestra en la Figura 10, la luz ingresará al modo de prueba, en este modo, la luz no recibe los datos para el controlador DMX.:

Address	PAN	000
WorkMode	TILT	000
Display	FOCUS	000
TestMode	COLOR	000
	GOBO	000
Advanced	PRISM	000
Status	FROST	000
Escape	STROBE	000

- \* **PAN:** rango de 0 a 255;
- \* **TILT:** rango de 0 a 255;
- \* **FOCUS:** rango de 0 a 255;
- \* **COLOR:** rango de 0 a 255;
- \* **GOBO:** rango de 0 a 255;
- \* **PRISM:** rango de 0 a 255;
- \* **FROST:** rango de 0 a 255;;
- \* **STROBE:** rango de 0 a 255;

### 2.3.5 ADVA-->Advanced: Ajusta los parámetros de trabajo

Entra a la página como se muestra en la figura 11.

Address	PAN Inset	OFF
WorkMode	TILT Inset	OFF
Display	P/T Rectify	ON
TestMode	PAN Offset	010
	TILT Offset	010
Advanced	Lamp when	Power ON
Status	Data hold	OFF
Escape	Factory Setting	

Figura 11 Página de Parámetros de trabajo

- \* **Pan Invert:** Invierte el movimiento del paneo.  
OFF--> Paneo Normal. (Default)  
ON--> Paneo Invertido.
- \* **Tilt Invert:** Invierte el movimiento del Tildeo.

- OFF--> Tildeo Normal. **(Default)**
- ON--> Invierte el movimiento del Tildeo.
- \* **P/T Rectify: Desactiva o Activa la función de rectificación de la posición.**
  - OFF--> Desactivada P/T rectify
  - ON--> Activada P/T rectify-**(Default)**
- \* **Pan Offset: Ajusta la posición original del PANE0. Por Default: 10**
- \* **Tilt Offset: Ajusta la posición original del TILDE0. Por Default: 10**
- \* **Lámpara:**
  - PowerON--> Enciende la lámpara cuándo el equipo se enciende. **(Default)**
  - RstDone--> Enciende la lámpara después del reseteo.
  - Manual--> Manualmente enciende la lámpara.
- \* **Retención de datos:**
  - OFF--> Cuando no hay señal, regresa a la posición media.**(Default)**
  - ON--> Cuando no hay señal DMX, se detiene en la última posición.
- \* **Factory Setting:** Restaura todos los parámetros a los ajustes de fábrica.

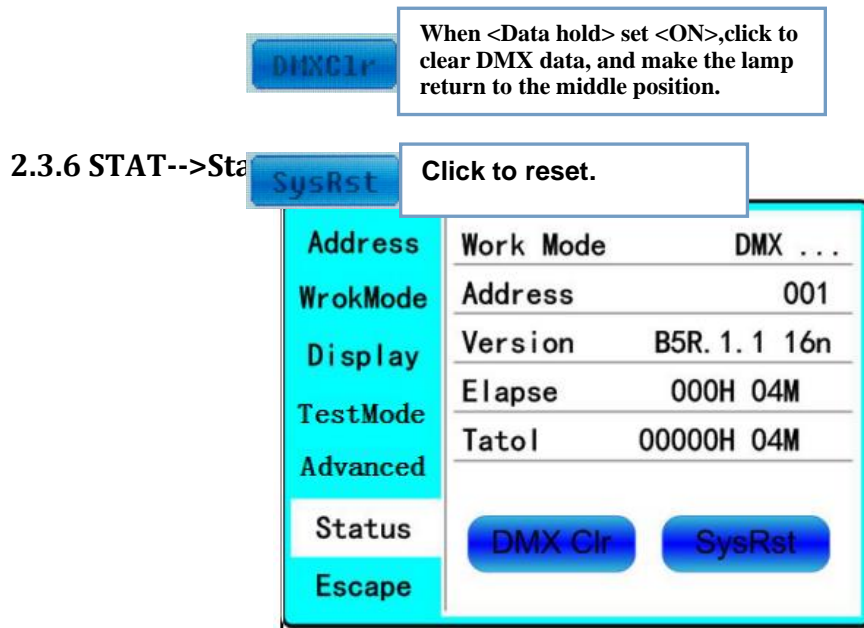


Figura 5 página del status del equipo.

- \* **Work Mode:** Muestra del modo de trabajo actual.
- \* **Address:** Muestra la dirección actual.
- \* **Version:** Muestra la version del equipo.
- \* **Elapse:** Muestra Horas de trabajo del equipo.
- \* **Total:** Muestra el total de horas de trabajo acumuladas del equipo.

### Capítulo 3: Descripción de Canales:

#### 3.1 Tabla de Canales:

<b>CANAL 1</b>	<b>PANEO</b>	0-255	0-540°
<b>CANAL 2</b>	<b>PAN FINO</b>	0-255	
<b>CANAL 3</b>	<b>TILDEO</b>	0-255	0-270°
<b>CANAL 4</b>	<b>TILDEO FINO</b>	0-255	
<b>CANAL 5</b>	<b>VELOCIDAD PANEO/TILDEO</b>	0-255	Lento a Rápido
<b>CANAL 6</b>	<b>ATENUACIÓN</b>	0-255	0-100%
<b>CANAL 7</b>	<b>ESTROBO</b>	0-3	Cerrado
		4-103	Estrobo lento a rápido
		104-107	Abierto
		108-207	Estrobo lento a rápido (modo 2)
		208-212	Abierto
		213-251	Flasheo aleatorio
		252-255	Abierto
<b>CANAL 8</b>	<b>FILTRO FROST</b>	0-127	
		128-255	Filtro Frost activado
<b>CANAL 9</b>	<b>COLORES</b>	0-4	ABIERTO
		5-9	BLANCO + COLOR1
		10-14	COLOR1
		15-19	COLOR1 + COLOR2
		20-24	COLOR2
		25-29	COLOR2 + COLOR3
		30-34	COLOR3
		35-39	COLOR3 + COLOR4
		40-44	COLOR4
		45-49	COLOR4 + COLOR5
		50-54	COLOR5
		55-59	COLOR5 + COLOR6
		60-64	COLOR6
		65-69	COLOR6 + COLOR7
		70-74	COLOR7
		75-79	COLOR7 + COLOR8
		80-84	COLOR8
85-89	COLOR8 + COLOR9		
90-94	COLOR9		
95-99	COLOR9 + COLOR10		
100-104	COLOR10		

		105-109	COLOR10 + COLOR11
		110-114	COLOR11
		115-119	COLOR11 + COLOR12
		120-124	COLOR12
		125-129	COLOR12 + COLOR13
		130-134	COLOR13
		135-139	COLOR13 + WHITE
		140-144	COLOR14
		145-149	COLOR14 + WHITE
		150-200	Rotación hacia delante (Rápido a lento)
		201-255	Rotación alrevéz (lento a Rápido)
<b>CANAL 10</b>	<b>GOBOS</b>	0-4	ABIERTO
		5-9	GOB01
		10-14	GOB02
		15-19	GOB03
		20-24	GOB04
		25-29	GOB05
		30-34	GOB06
		35-39	GOB07
		40-44	GOB08
		45-49	GOB09
		50-54	GOB010
		55-59	GOB011
		60-64	GOB012
		65-69	GOB013
		70-128	Rotación hacia delante (lento a rápido)
		129-131	Sin Rotar
		132-190	Rotación invertida (lento a rápido)
		191-195	Agita lento a rápido GOB01
		196-200	Agita lento a rápido GOB02
		201-205	Agita lento a rápido GOB03
		206-210	Agita lento a rápido GOB04
		211-215	Agita lento a rápido GOB05
		216-220	Agita lento a rápido GOB06
		221-225	Agita lento a rápido GOB07
		226-230	Agita lento a rápido GOB08
		231-235	Agita lento a rápido GOB09
		236-240	Agita lento a rápido GOB010
241-245	Agita lento a rápido GOB011		
246-250	Agita lento a rápido GOB012		
251-255	Agita lento a rápido GOB013		
<b>CANAL 11</b>	<b>EFFECTO ARCOIRIS</b>	0-127	Nada
		128-255	Activa el efecto



<b>CANAL 12</b>	<b>PRISMA 1</b>	0-127	Detenido
		128-255	Prisma 1
<b>CANAL 13</b>	<b>PRISMA 1 ROTATORIO</b>	0-127	0-400 grados
		128-187	Rota hacia Adelante (rápido a lento)
		188-195	Detenido
		196-255	Rota invertido (lento a rápido)
<b>CANAL 14</b>	<b>PRISMA 2</b>	0-127	Detenido
		128-255	Prisma 2
<b>CANAL 15</b>	<b>PRISMA 2 ROTATORIO</b>	0-127	0-400 grados
		128-187	Rota hacia adelante (rápido a lento)
		188-195	Detenido
		196-255	Rota invertido (lento a rápido)
<b>CANAL 16</b>	<b>ENFOQUE</b>	0-255	De lejos a cerca
<b>CANAL 17</b>	<b>LÁMPARA</b>	100-105	Apaga el foco después de 3 segundos
		200-205	Enciende el foco después de 3 segundos
<b>CANAL 18</b>	<b>RESETEO</b>	210-215	Resetea después de 3 segundos
		220-235	Apaga la lámpara después de 3 segundos
		240-255	Enciende la lámpara después de 3 segundos



# SUPER

bright & loud

