

BEAM BR



MANUAL DE USUARIO

PROFESSIONAL LIGHTING

ESPECIFICACIONES:

DESTELLADOR ELECTRONICO

MODELO: BEAM 8R

VOLTAJE: 100-240v 50/60Hz

CONSUMO: 325 W.

PROTECCION: IP20

CARACTERÍSTICAS: Cabeza Robótica Móvil BEAM 8R + Aro Led RGB

RUEDA DE COLORES: 1 Rueda de 13 Colores + Abierto,

RUEDA DE GOBOS: 1 Rueda de 9 Gobos Metálicos, 5 Litogobos Cristal, + Abierto.

EFECTO: Frost y Arcoíris

PRISMAS: 1 Prisma 24 Caras, 2 Prisma 48 Caras.

FUENTE DE ILUMINACION: Lampara de Descarga 250 W. mas Tira led SMD 5050 RGB.

MODO DE CONTROL: DMX: 24 Ch.

ANGULO DE PANEO: 540 grados.

ANGULO DE TILDEO: 270 grados.

MODO DE CONTROL: DMX512 / Maestro-Esclavo / Ejecución automática y sensible al audio.

DISPLAY: LCD a Color Cristal Líquido.

PUERTOS DMX: XLR IN Y XLR OUT.

POWERCON IN Y POWERCON OUT

INTRODUCCION

Gracias por Adquirir Equipos de **SUPER BRIGHT & LOUD**.

Estamos seguros de que nuestra calidad en los productos y servicios pueden satisfacerlo. Por su propia seguridad, lea este manual del usuario cuidadosamente antes de instalar el equipo.

Para instalar, operar y mantener la seguridad del Equipo correctamente. Nosotros sugerimos que la instalación y el funcionamiento sean realizados por el técnico siguiendo estrictamente las instrucciones.

1.- Precaución:

Mantenga este equipo alejado de la lluvia y la humedad

Desconecte el cable de alimentación antes de abrir la carcasa.

Todas las personas involucradas en la instalación, operación y mantenimiento Debe de estar calificado.

Siga atentamente las instrucciones de este manual.

Por favor, compruebe cuidadosamente que no haya daños causados por el transporte.

Si hay alguno, consulte a su distribuidor y no instale el equipo.

2.- Mantenimiento:

- Desconecte la fuente de alimentación antes de realizar el mantenimiento.
- Este equipo debe mantenerse seca y evitar trabajar en un ambiente húmedo.
- El uso constante reducirá el tiempo de vida de la lámpara
- Para obtener un buen mantenimiento, preste atención a la limpieza frecuente del ventilador y la red del ventilador, así como de la lente.
- No frote la carcasa del equipo con solvente orgánico como el alcohol para evitar daños.

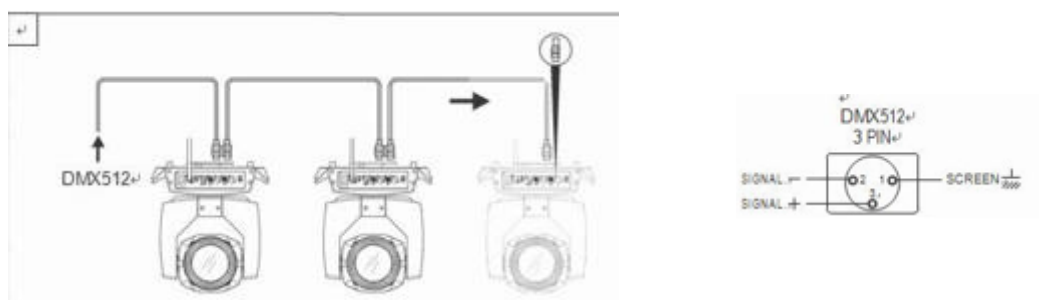
3.-Precauciones del producto:

- Este equipo es solo para uso profesional.
- Asegúrese de que el voltaje de la fuente de alimentación coincida con el voltaje de la fuente de alimentación requerido del equipo antes de la operación.
- No coloque este producto en un lugar que sea frágil o inestable
- Durante el uso, si el equipo es anormal, deje de usarla a tiempo.
- Para garantizar la vida útil del producto no debe colocarse en un lugar húmedo o en temperaturas extremas.
- Cuando se use el equipo, el cambio de voltaje de la fuente de alimentación no debe exceder el $\pm 10\%$, el voltaje es demasiado alto, acortará la vida útil de la lámpara, el voltaje es demasiado bajo, afectará la intensidad de la lámpara.
- Después de apagar el equipo, se necesitan 20 minutos para que la lámpara se enfríe por completo antes de poder volver a usarla.
- Los motores, bandas de PAN y TILT del equipo y los accesorios de colgado deben revisarse regularmente, ya que con el uso tienden a aflojarse.
- Para garantizar el uso normal de este producto, lea atentamente estas instrucciones.

4.- Conexión del cable de señal

Los equipos cuentan con conectores XLR de 3 pines con entrada y salida DMX estándar. Utilice un cable de señal 100% cobre blindado específicamente para DMX 512; La línea de señal generalmente se conecta a una distancia de 150 metros, y se debe agregar un amplificador de señal DMX512 para la transmisión de señales a larga distancia.

Figura 1 Diagrama esquemático de la conexión del cable de señal DMX



Dirección de inicio de la lámpara:

El código de dirección inicial de la luminaria actual es igual a (el código de dirección inicial de la luminaria anterior) + (el número de canales de la luminaria)

- 1: El valor inicial del código de dirección de la primera luminaria A001.
- 2: El número de canal básico del controlador debe ser mayor o igual que el número total de canales utilizados por la luminaria.
- 3: Nota: cuando se utiliza cualquier controlador, cada luminaria debe tener su dirección de inicio, si la dirección de inicio de la primera luminaria se establece A001, el número de canales del equipo es de 24 ch. A continuación, el código de dirección de inicio de la segunda lámpara se establece en A025; El código de dirección de inicio de la tercera lámpara se establece en A049; Y así sucesivamente (**esta configuración también debe determinarse de acuerdo con diferentes consolas, previamente con su librería correspondiente con los valores DMX 512 establecidos en este manual**)

5.- Instalación de los equipos:

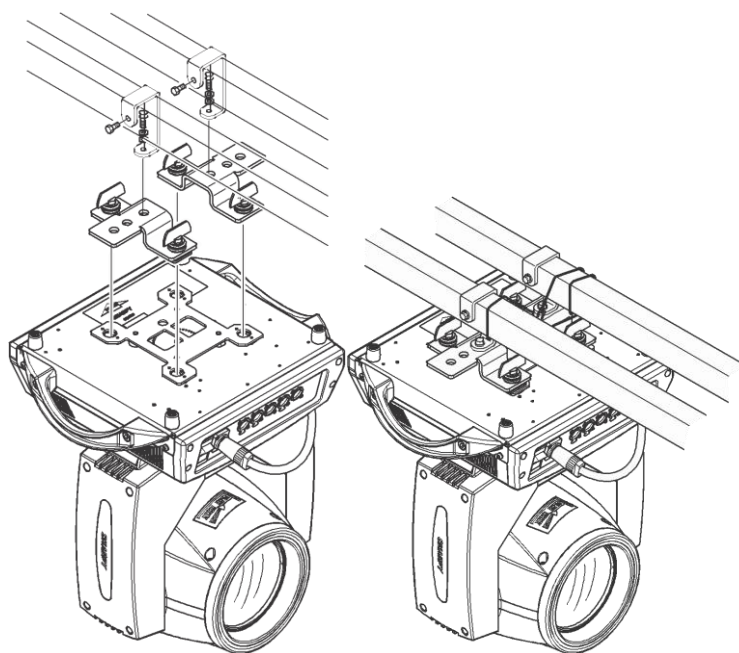
Las luminarias se pueden colocar horizontal y verticalmente, colgar en diagonal y colgar boca abajo. Asegúrese de prestar atención al método de instalación cuando cuelgue en diagonal y boca abajo.

Como se muestra en la Figura 2, antes de colocar el equipo, es necesario garantizar la estabilidad del lugar de instalación. Durante la instalación de suspensión inversa, es necesario asegurarse de que la luminaria no caiga sobre el marco de soporte. Es necesario utilizar la cuerda de seguridad para pasar a través del marco de soporte y el mango de la luminaria para colgar auxiliariamente para garantizar la seguridad. **¡Error! No se encuentra el origen de la referencia.** Evite que la luminaria se caiga y se deslice.

Durante la instalación y puesta en marcha de la lámpara, el público en general tiene prohibido pasar por debajo del equipo, colocar un cable de seguridad para mayor protección, y revisar los accesorios de colgado como omegas y clamps.

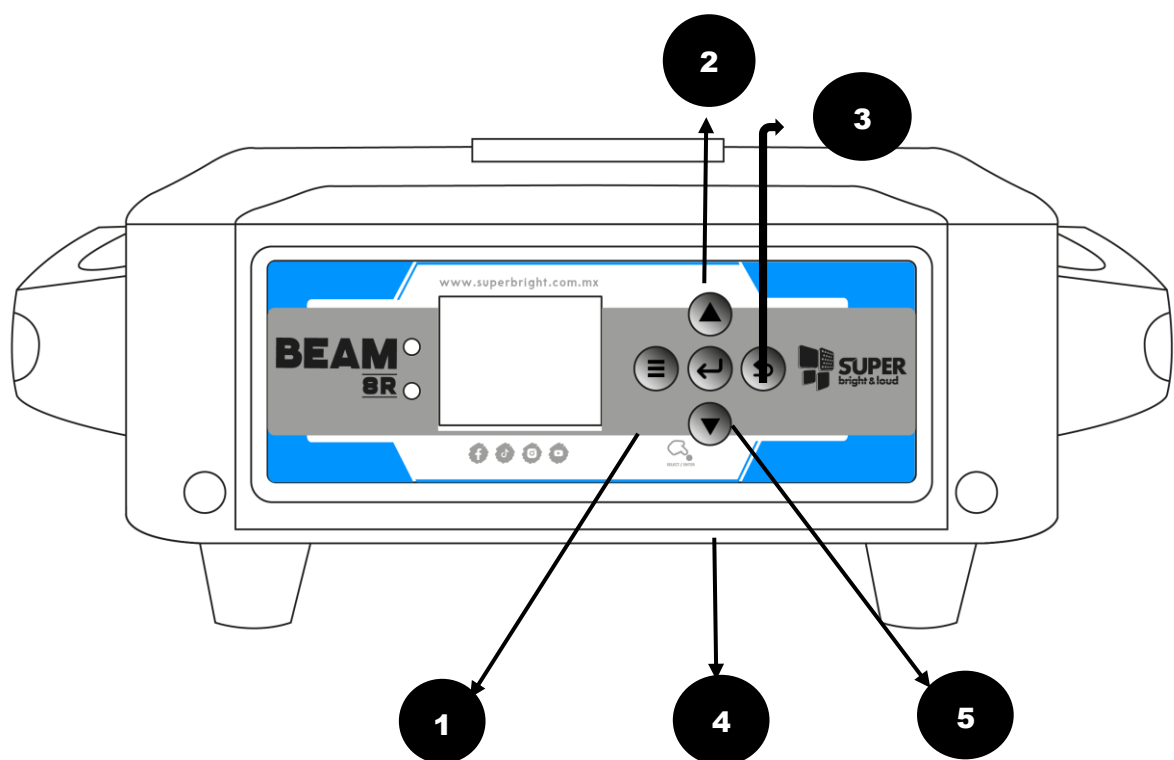
Si la instalación de la estructura no es estable, le recomendamos no instalar los equipos ya que la responsabilidad de una logística mal realizada pondrá en riesgo a la producción o al público en general.

Figura 2 Diagrama esquemático de la lámpara colgada boca abajo1



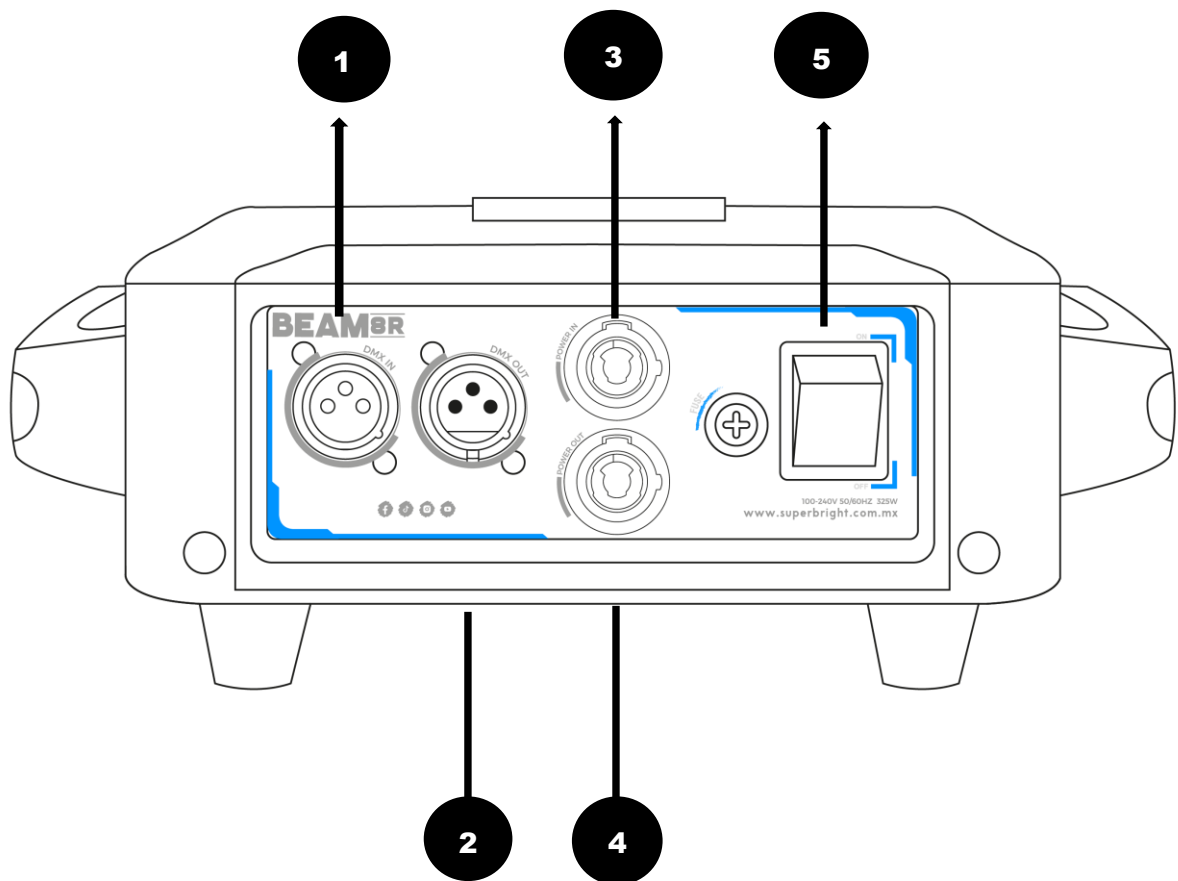
6.- Panel de control:

Figura 3 Diagrama esquemático de las teclas en el panel de control



- 1.- **MENU:** Accede a las funciones principales del equipo. (Presionar **ENTER**)
- 2.- **UP:** Desplaza las funciones hacia arriba.
- 3.- **ROTACION:** Invierte la pantalla a – 180 grados.
- 4.- **DOWN:** Desplaza las funciones hacia abajo.
- 5.- **ENTER:** Selecciona la opción deseada en el menú.

7.- Panel Trasero:



- 1.- **ENTRADA SEÑAL DMX XLR**
- 2.- **SALIDA SEÑAL DMX XLR**
- 3.- **ENTRADA DE ALIMENTACION POWERCON**
- 4.- **SALIDA DE ALIMENTACION POWERCON (LINK)**
- 5.- **INTERRUPTOR DE ENCENDIDO / APAGADO**

8.- Descripción del menú:

Figura 4 Diagrama esquemático del menú principal



9.- Ajustes:

Opciones	Instrucciones	
	DMX	Maestro-esclavo: Recibe señales DMX de la consola

Modo de Operación		o host
	Bootstrap Control por Sonido	Estado del host: automático y envío de señal DMX al esclavo
Dirección DMX	001 - 512	Presione "OK" para ingresar al estado de edición. En este momento, se selecciona el dígito de centenas y se presionan las teclas "arriba" y "abajo" para cambiar el código de dirección. Presione la tecla "OK" nuevamente para seleccionar la edición de decenas. Presione "OK" nuevamente para seleccionar los que se editan. Pulse de nuevo para salir del estado de edición
Lampara	Desactivo	No
	Activo	SI
Restablecimiento del motor	Desactivar	
	Activar	Restablecimiento de la luminaria
Canales DMX	Estándar de 24 canales	Modo estándar de 24 canales
Idioma	Inglés	Establecer en inglés
	Chino	Establecer en chino
Inversión De la pantalla	Desactivar	Pantalla frontal
	Activar	Pantalla invertida
Inversión PAN	Desactivar	
	Activar	Rotación de la dirección del motor 540 grados
Inversión TILT	Desactivar	
	Activar	Gire el motor 270 grados en la dirección
Conmutación PAN/TILT	Desactivar	
	Activar	Canal para intercambiar ejes Pan/Tilt
Codificador PAN/TILT	Activar	Utilice el codificador
	Desactivar	Posición correcta sin utilizar un codificador
Señal DMX	Sostener	Continuar ejecutándose en su estado original
	Reset	Vuelva a girar el motor y deje de funcionar
Control Lampara	Apagado	Lampara Apagada
	Encendido	Lampara Encendida
	abrir	La rueda de color cambia linealmente

Colores	cerrar	Cambio no lineal de rueda de color, cambio de medio color
Reset	Activar	
	Desactivar	Presione "OK" para ver el cuadro de diálogo de confirmación, presione "OK" nuevamente para restaurar la configuración predeterminada

10.- Control manual:

Esta interfaz se utiliza para controlar la luminaria actual (no recibe señales DMX), correspondiente al canal. Consulte la tabla de canales para obtener más información

Opciones	Instrucciones	
1CH.	0 ~ 255	Presione "OK" para ingresar al estado de edición. En este momento, se selecciona el dígito de centenas y se presionan las teclas "arriba" y "abajo" para cambiar el valor del canal. Presione la tecla "OK" nuevamente para seleccionar la edición de decenas.
...	0 ~ 255	
15CH.	0 ~ 255	Presione "OK" nuevamente para seleccionar los que se editan. Pulse de nuevo para salir del estado de edición
...	0 ~ 255	

11.- Información:

Opciones	Instrucciones	
Ver		Mostrar versión de software

DIS		Versión del software de la placa de visualización
MT		Versión del software de la placa del motor
Información de Tiempo	Información del uso de la lampara Uso total	Registre el tiempo acumulado del uso de la lampara Registra el tiempo de iluminación
Error del sistema		Si la luz indicadora roja ERR se ilumina, indica que la lámpara está funcionando incorrectamente y los detalles se pueden ver desde esta subinterfaz. Después de verlo, puede presionar el botón "Borrar" para borrar el registro de error
Velocidad del Ventilador		Muestra la velocidad actual del soplador
Estado del equipo	0000	0 cuando se detecta magnetismo, 1 en caso contrario
Motor Pan codifica el valor del paso	0000	El número de escalones debe aumentar para el recorrido hacia adelante y disminuir para el recorrido hacia atrás. El número debe ser normal cada vez que llegues al mismo punto
Motor Tilt codifica el valor del paso	0000	El número de escalones debe aumentar para el recorrido hacia adelante y disminuir para el recorrido hacia atrás. El número debe ser normal cada vez que llegues al mismo punto
Clave de Acceso		9999 sin encriptación; Se pueden usar otros valores con el cifrado

12.- Descripción del mensaje de error:

Mensaje de error común	Instrucciones
Falla en la conexión de la placa MT	La placa del motor no responde. Hay un problema con la línea de comunicación en serie que conecta la placa de visualización a la placa del motor, o hay un problema con la placa del motor.
Falla en PAN Reset	Hay un problema con el interruptor fotoeléctrico del eje X, o con el motor del eje X o la placa del motor
Falla en TILT Reset	Interruptor fotoeléctrico del eje Y, o problema con el motor del eje Y o la placa del motor
Falla eje Pan	Pan problema con la placa del motor
Falla eje Tilt	Tilt problema con la placa del motor
Falla en el restablecimiento del disco de color	Disco de color, o hay un problema con el motor del disco de color
Disco de Gobos no se pudo restablecer	Disco de Gobos o el motor del disco de Gobos tiene un problema
Falla en el restablecimiento del enfoque	Sala de enfoque, o un problema con el motor de enfoque
Falla en el control de la Lámpara	No enciende. Lámpara Fundida, Balastro (Ignitor) Dañado

13.- Restablecimiento de Fábrica:

	Ajuste del ventilador	Regulación del ventilador
		Velocidad del Ventilador

Ajustes	(prueba)	Velocidad del Ventilador on/off
	Descarga de datos	Después de cambiar la placa de visualización, descargue los datos de calibración de la placa original de la placa del motor.
	Pan	Después de ingresar a la interfaz, la posición de reinicio del motor, pan y tilt se puede ajustar para compensar el error en la instalación del hardware. El rango de ajuste es -128 ~ + 127 y +0 indica que no hay ajuste.
	Tilt	
	Colores	
	Gobos	
	Enfoque	
	Dimmer	
	Prisma 1 Cero	
	Prisma 1 Golpe	
	Prisma 2 Cero	
	Prisma de 2 tiempos	
	Luz blanca atomizada	
	Carrera de atomización	
	Disco arcoíris	
	Cero	cerrar
		Al activar, los datos se restauran a los valores predeterminados
	Pan	Desactivado, pan informe incorrecto
		On, pan mala salida
	Tilt	Desativado, Tilt informa mal apagado
	Activado, Tilt informa de un error	
Potencia media	Apagado, sin función de media potencia	
	Encendido, con función de media potencia	

14.- Canales DMX 512:

24 CANALES:

CANAL DMX	FUNCION	VALORES DMX	DESCRIPCION
1	COLORES	000-004	Abierto
		005-009	Abierto + Rojo
		010-014	Rojo
		015-019	Rojo + Naranja
		020-024	Naranja
		025-029	Naranja + Cyan
		030-034	Cyan
		035-039	Cyan + Verde
		040-044	Verde
		045-049	Verde + Rosa
		050-054	Rosa
		055-059	Rosa + Morado
		060-064	Morado
		065-069	Morado + Amarillo 1
		070-074	Amarillo 1
		075-079	Amarillo 1 + Amarillo 2
		080-084	Amarillo 2
		085-089	Amarillo 2 + Magenta
		090-094	Magenta
		095-099	Magenta + Azul
		100-104	Azul
		105-109	Azul + Verde Lima
		110-114	Verde Lima
		115-119	Verde Lima + CTO
120-124	CTO		
125-129	CTO + UV		
130-134	UV		
135-139	UV + Blanco		
140-200	Scroll Rápido a Lento		
201-255	Scroll Lento a Rapido		
2	SHUTTER	000-003.	Abierto
		004-103.	Estrobo de lento a rápido
		104-107.	Abierto
		108-207.	Pulso estrobo de lento a rápido
		208-212.	Abierto → (controlado por canal de atenuación)
		213-251.	Luz estroboscópica aleatoria de lenta a rápida
		252-255.	Abierto → (controlada por canal de atenuación)

3	DIMMER	000-255.	De oscuro a claro
4	GOBOS	000-004 005-009 010-014 015-019 020-024 025-029 030-034 035-039 040-044 045-049 050-054 055-059 060-064 065-069 070-074 075-079 080-084 085-089 090-094 095-099 100-104 105-109 110-114 115-119 120-124 125-129 130-134 135-139 140-144 145-200 201-255	Abierto Gobo 1 Gobo 2 Gobo 3 Gobo 4 Gobo 5 Gobo 6 Gobo 7 Gobo 8 Gobo 9 Gobo 10 Gobo 11 Gobo 12 Gobo 13 Gobo 14 Shake 1 Shake 2 Shake 3 Shake 4 Shake 5 Shake 6 Shake 7 Shake 8 Shake 9 Shake 10 Shake 11 Shake 12 Shake 13 Shake 14 Random Rápido a Lento Random Lento a Rapido
5	PRISMA 1	000-127. 128-255.	Sin Funcion Prisma 1
6	ROTACION PRISMA 1	000-127. 128-190. 191-192. 193-255.	Prisma 1 Ajuste de ángulo Rotación inversa (de rápida a lenta) Parar Rotación hacia adelante (lento a rápido)
7	PRISMA 2	000-127. 128-255.	Sin Funcion Prisma 2
8	ROTACION PRISMA 2	000-127. 128-190. 191-192. 193-255.	Prisma 1 Ajuste de ángulo Rotación inversa (de rápida a lenta) Parar Rotación hacia adelante (lento a rápido)

9	ENFOQUE	000-255.	Enfoque de lejos a cerca
10	PAN	000-255.	Escaneo horizontal de 540 grados
11	PAN FINO	000-255.	Ajuste fino horizontal de 1,2 grados
12	TILT	000-255.	Escaneo vertical de 270 grados
13	TILT FINO	000-255.	Ajuste fino vertical de 1,2 grados
14	VELOCIDAD PAN / TILT	000-255.	Velocidad de rápido a lento
15	FROST ARCOIRIS	000-127. 128-191. 192-255.	Sin Funcion Frost Arcoiris
16	CONTROL LAMPARA RESET	000-025. 026-050 061-085. 100-105. 200-205 251-255	Sin Función Restablecimiento del motor pequeño Restablecimiento del motor Pan/Tilt Apagar Lampara Encender Lampara Restablecimiento General
17	DIMMER ARO LED	000-255.	Dimmer Aro Led
18	SHUTTER ARO LED	000-003. 004-103. 104-107. 108-207. 208-212. 213-251. 252-255.	Abierto Estroboscópico de lento a rápido Abierto Pulso estroboscópico de lento a rápido Abierto Luz estroboscópica aleatoria de lenta a rápida Abierto
19	ROJO	000-255.	De oscuro a claro
20	VERDE	000-255.	De oscuro a claro
21	AZUL	000-255.	De oscuro a claro
22	MACRO ARO LED COLORES	000-009 010-255	Sin Función Macro Colores
23	MACRO ARO LED EFECTOS	000-014 015-089 090-209 210-224 225-239 240-255	Sin Función Gradiente 1 Gradiente 2 Gradiente 3 Gradiente 4 Desvanecido Colores
24	VELOCIDAD MACRO ARO LED	000-127 128-255	Lento a Rápido Rápido a Lento Reversa



SUPER
bright & loud



www.superbright.com.mx

PROFESSIONAL LIGHTING