

# PITCH 2XT



## MANUAL DE USUARIO

PROFESSIONAL LIGHTING

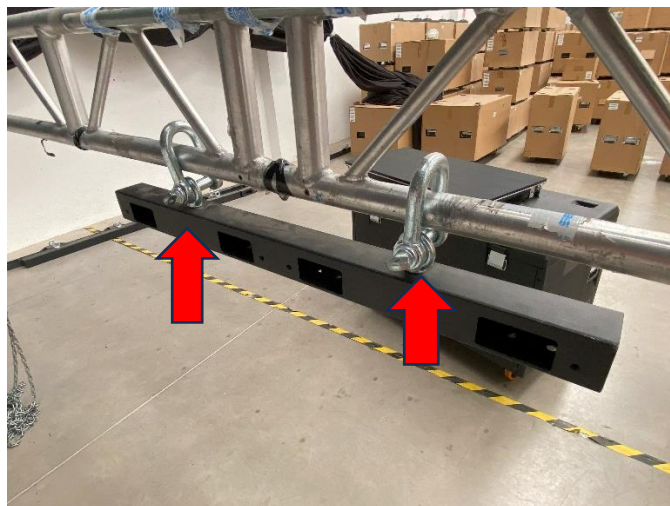
# Introducción

## Lista de Hardware

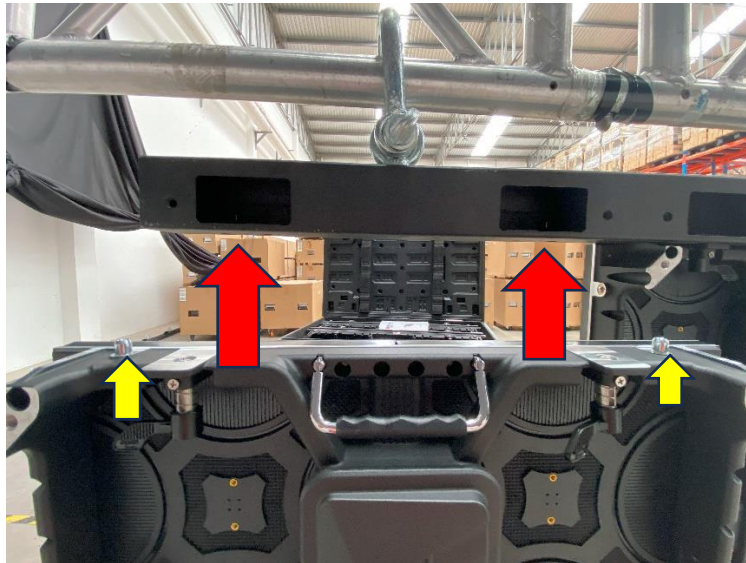
- a. Gabinetes de Pantalla
- b. Herrajes de Colgado BOMPERS
- c. Cables de señal RJ45
- d. Cables de AC
- e. Video Procesador
- f. Cables DVI en caso de ser LVP300

## Instalación de la Pantalla:

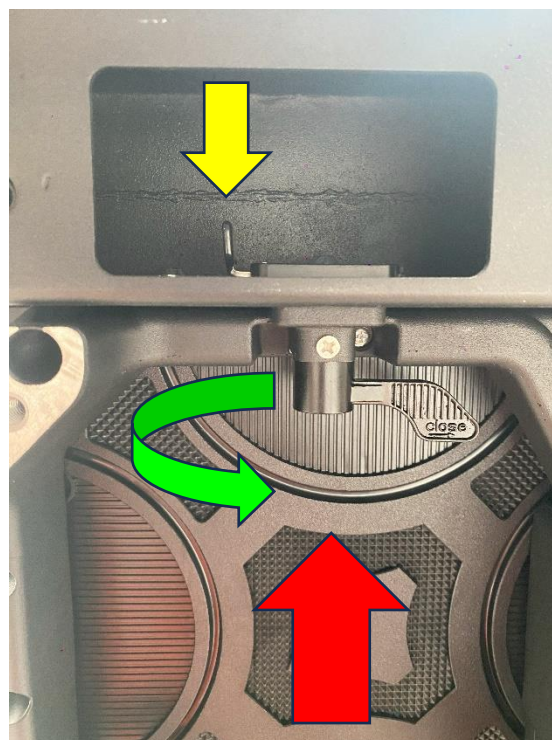
1. Inserte el cable DVI de la salida de video del Video Procesador a la entrada del Sender, que es la tarjeta en el extremo contrario al conector de entrada de AC.
2. Conecte la entrada USB del Sender a una computadora con el Software NOVA LCT ya instalado.
3. La primera vez que conecta el Video Procesador a la computadora, seguramente le pedirá instalar el Software NOVA LCT descargándolo de la página a la versión mas reciente
4. Cuelgue la Pantalla o colóquela donde la va a utilizar le damos un ejemplo de cómo hacerlo y utilice estos diagramas de conexión para que sea más práctico.



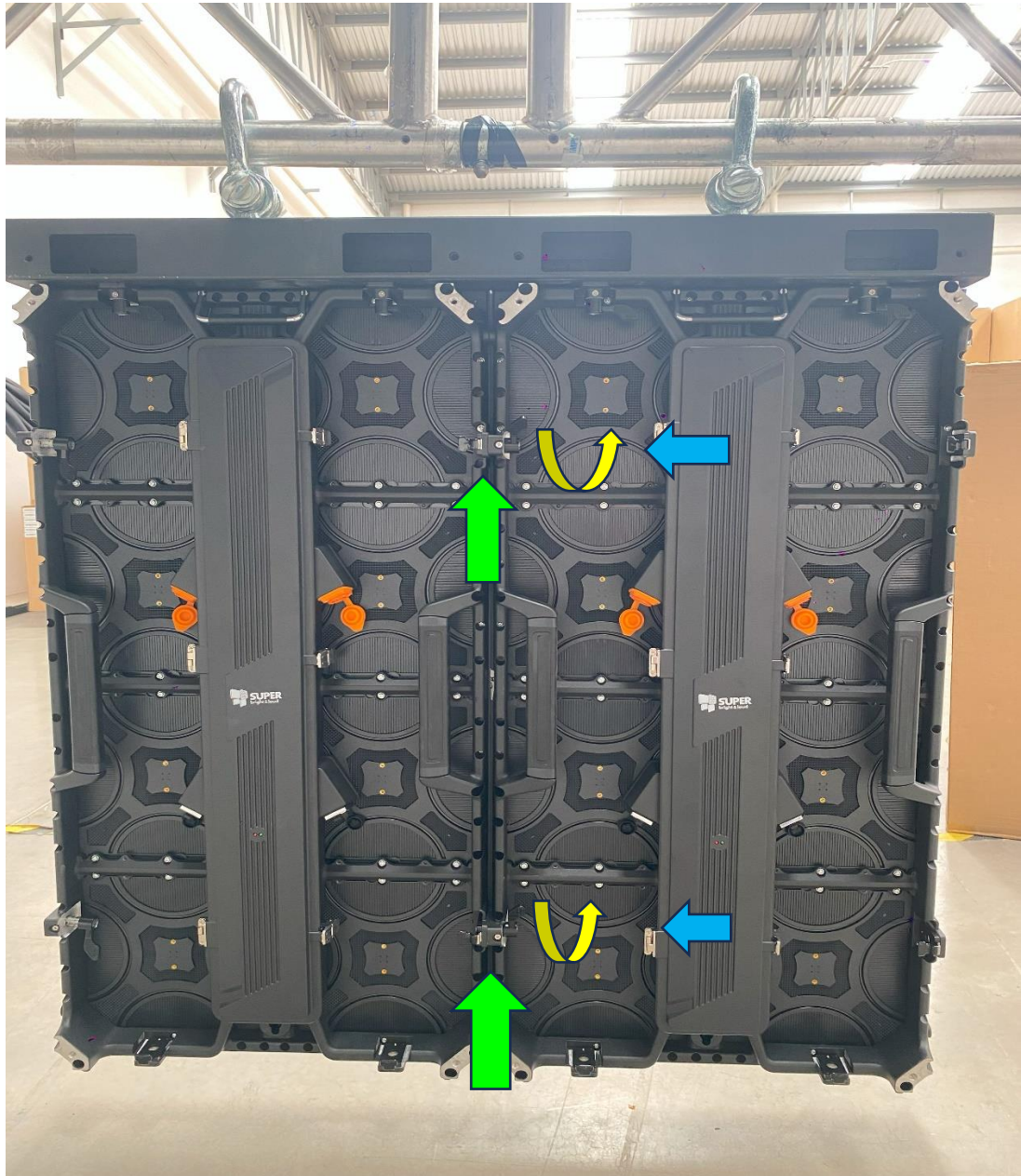
Coloque el bómpers correspondiente de la pantalla usando los puntos de colgado (RIGGING) indicado en las flechas rojas y los orificios donde están ubicados los pines de sujeción quedan en la parte de atrás.



Una vez colocado el bumper vamos a montar los gabinetes revisando las guías de metal que tienen a los extremos indicados con las flechas amarillas hacia arriba

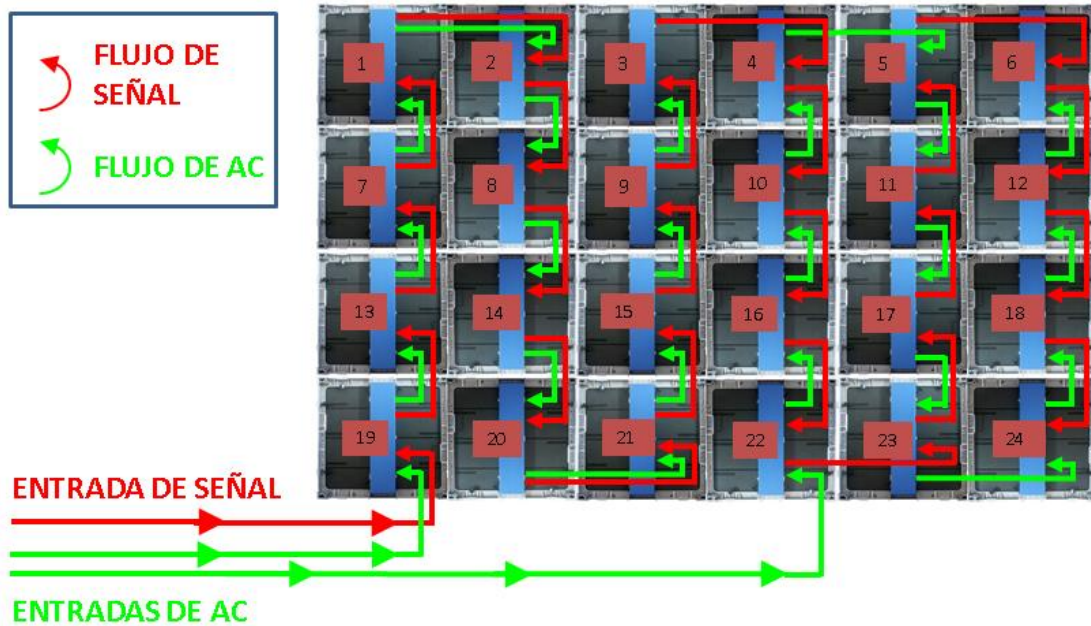


En seguida colocamos los pines de carga hacia el bómper como se muestra en la imagen presionando hacia arriba y a su vez colocado el seguro indicado con la flecha amarilla vamos a girar el pin hacia la derecha para cerrar el seguro como se muestra en la imagen con la flecha de color verde, es muy importante hacer este procedimiento ya que es el punto de carga de la pantalla en los primeros 6 gabinetes y así sucesivamente al stagg de la siguiente hilera de gabinetes hacia abajo.



El procedimiento correspondiente será unificar los gabinetes con sus 2 pines de sujeción como lo indican las flechas verdes ya que son hembra lado izquierdo y macho lado derecho presionando hacia la izquierda como lo indican las flechas azules, a su vez girando el seguro hacia arriba como lo muestra la guía en color amarillo y darles firmezas a las uniones, es importante tener un rigging , la truss MK o Ladder que sean firmes.

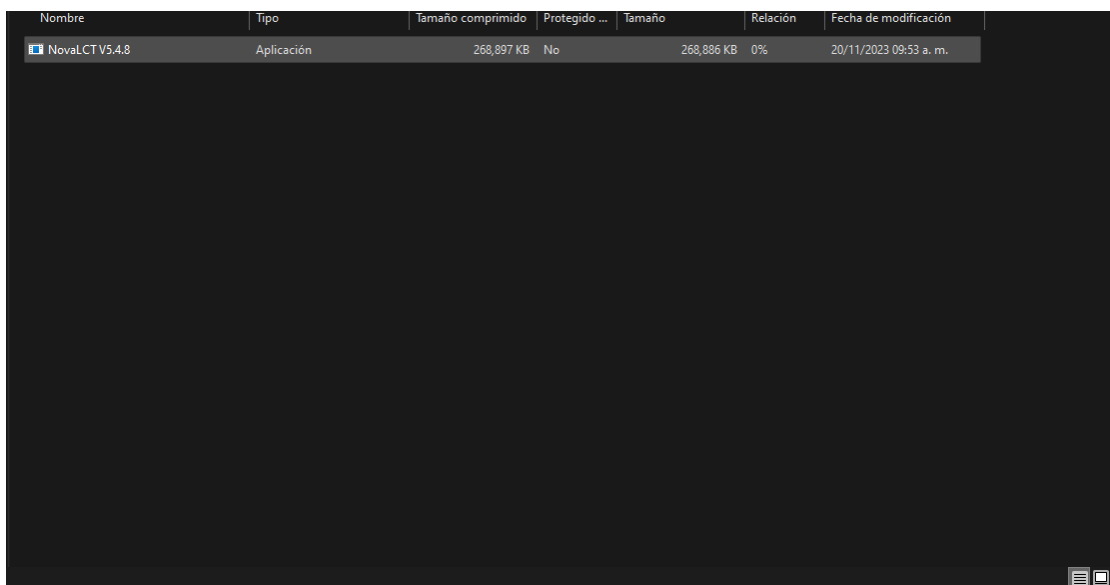
## VISTA TRASERA DE LA PANTALLA



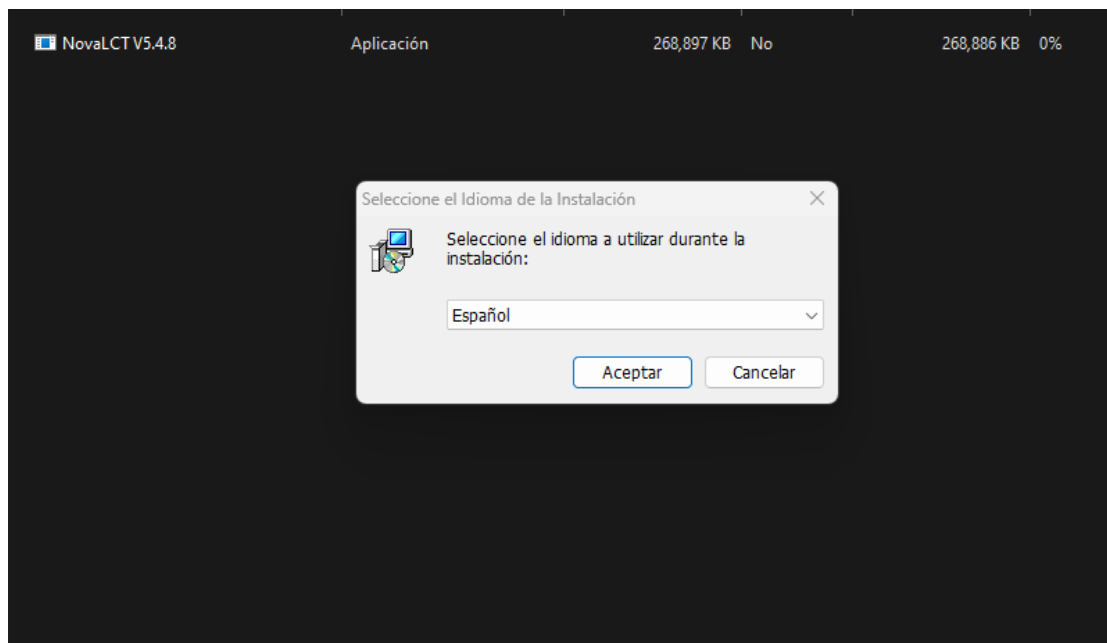
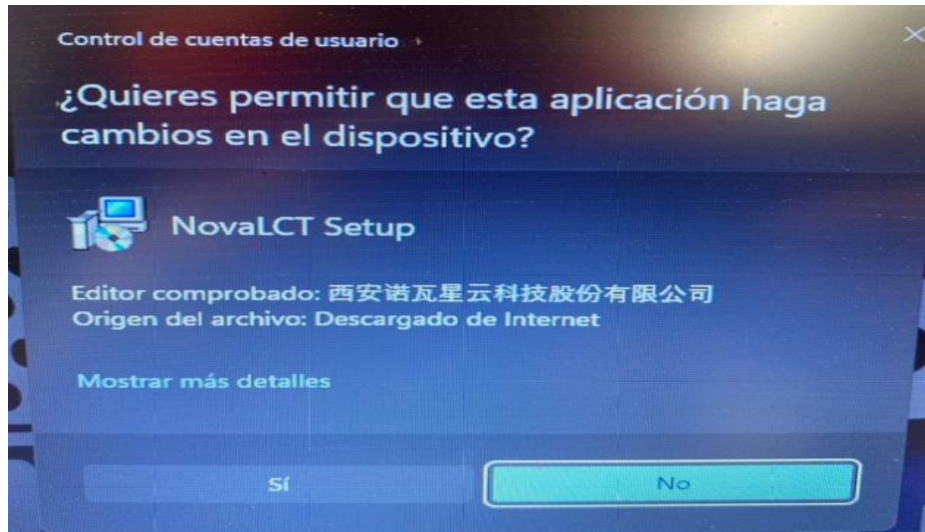
## INSTALACIÓN DEL SOFTWARE.

Descargar driver de instalacion NOVA LCT en la version mas actual disponible del portal

<https://www.novastar.tech/downloads/>

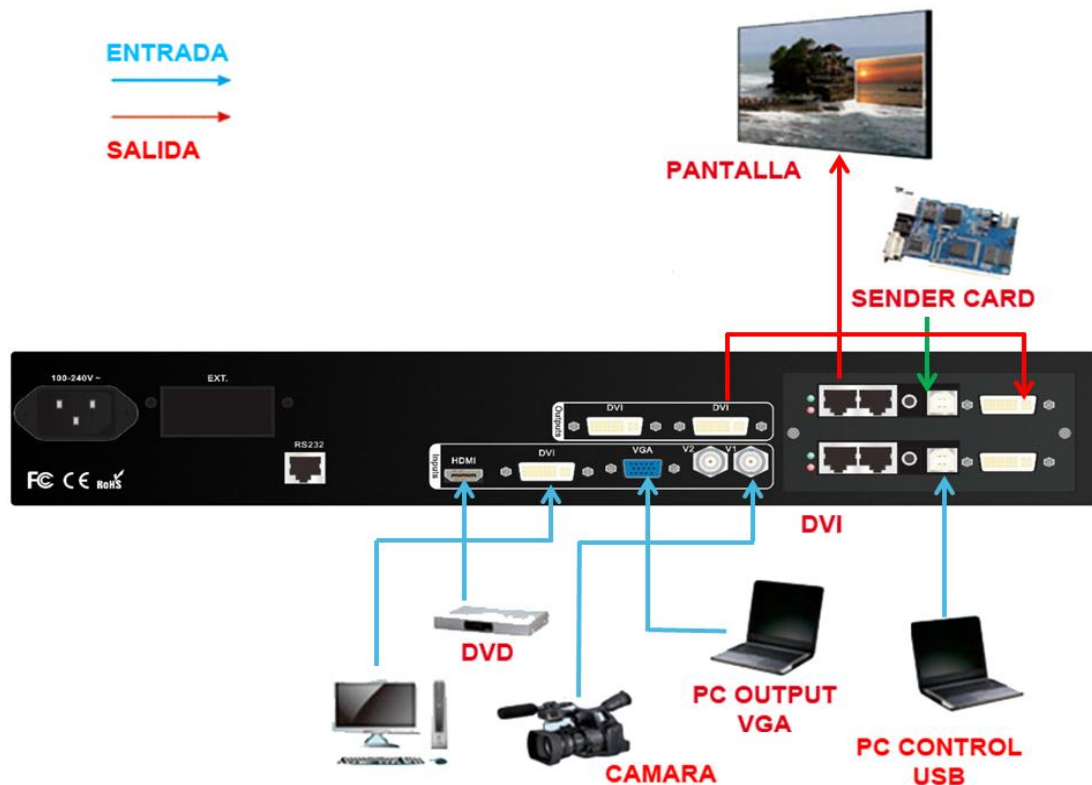


Darle clic al software NOVA LCT para su instalación en su ordenador



Continuar con el proceso de instalación dando los pasos a seguir como lo indica el software sin saltarse ningún procedimiento.

## Conexiones del Video Procesador



## Play Software

Procedemos a configurar el software para la pantalla específica.

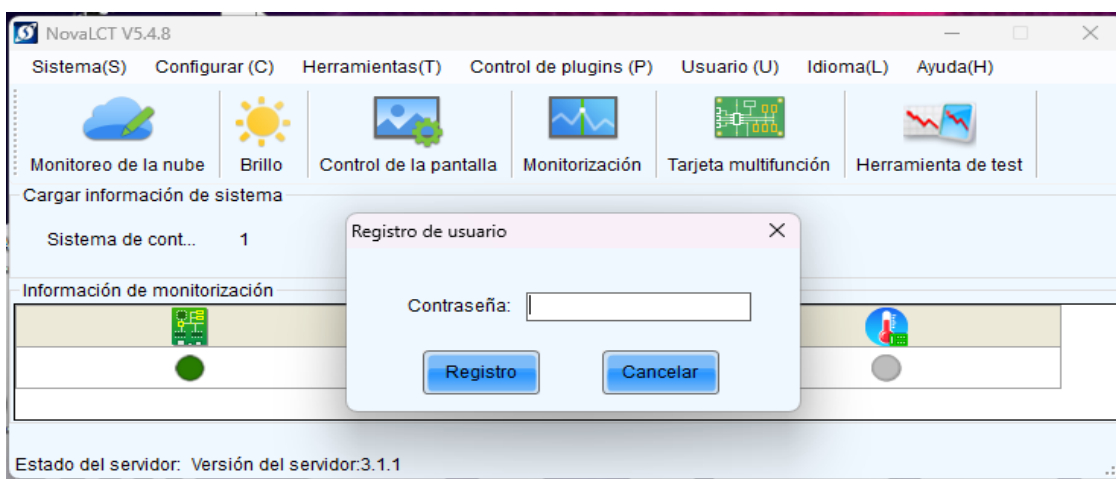
Lo primero que debemos saber es cuántos por cuántos pixeles tiene cada módulo de la pantalla que vamos a configurar.

1. Asegúrese de que el voltaje al que están conectados los equipos cumpla con los requerimientos de los mismos.
2. Así mismo revisar fuentes si son conmutables manualmente o automáticas. Con voltaje correspondiente a 110v o a 220v si son manuales conmutar antes de conectar al AC
3. Conecte y encienda la pantalla, el video procesador y la computadora de control con el software NOVA LCT instalado, y la conexión de cable USB host a video procesador USB device al ordenador pc
4. Abra el software NOVA LCT.

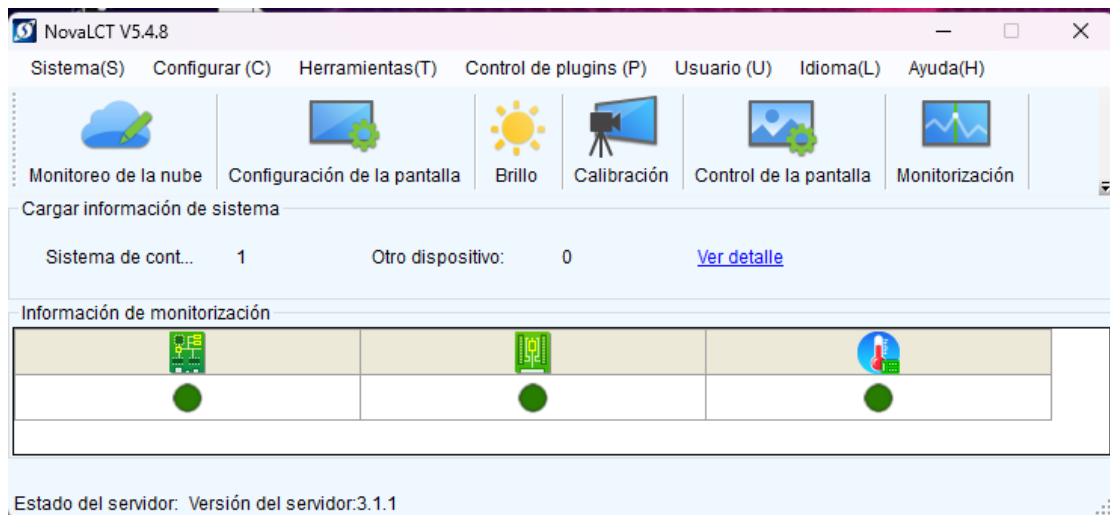




En sistema de sincronización avanzada nos abrirá el cuadro para registro de usuario asignar la siguiente clave **666**.





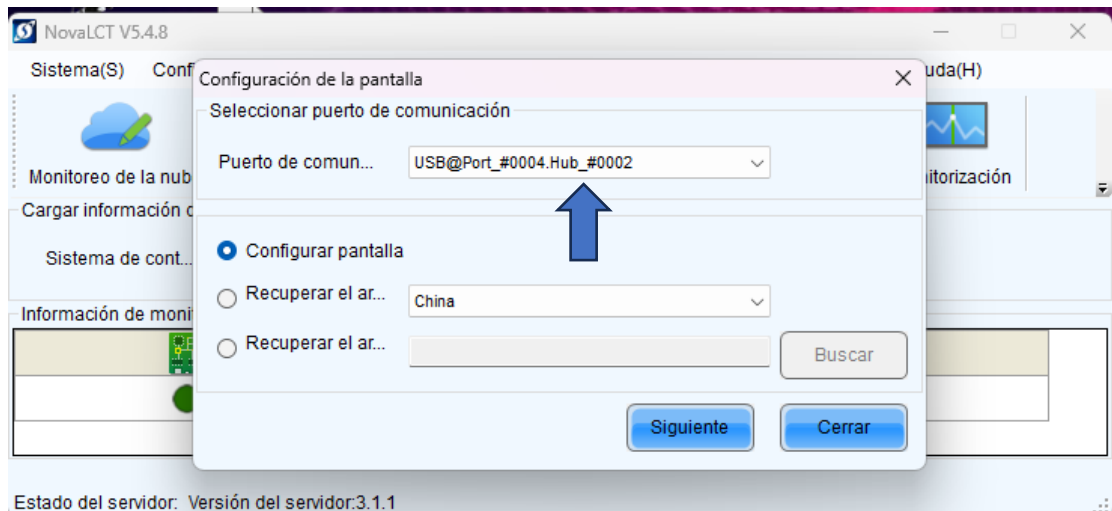


Es importante revisar monitorización de tarjetas de envío y recibidora tanto temperatura que este todo listo como se muestra en la siguiente imagen.

5. Se abrirá el siguiente menú del software:



Vamos a dar click en la opción marcada de **configuracion de la pantalla**.



5. Inmediatamente nos aparecerá un recuadro donde nos mostrará en el puerto común para video procesadores de novastar de la serie VX 200, 400, 600 o 1000 etc aparecerá la nomenclatura **USB@Port\_#0004Hub\_#0002** dependiendo de la serie del video proceso la terminación de la nomenclatura cambia .

Para video procesos de otras marcas la sending card es interna como la MSD 300 o la externa MCTRL 300 aparecerán como **COM** con su respectivo número y va a depender de la terminación que es variable.

Después asignamos en la siguiente función .

6. Se abrirá una ventana donde se configura el tamaño y resolución de la pantalla seleccionando únicamente **conexión de pantalla de visualización**.

Configuración de la pantalla de visualización-USB@Port\_#0003.Hub\_#0002

Tarjeta de envío Tarjeta receptora **Conexión de la pantalla de visualización**

Modo de visualización Renovar

Configuración de fuente

Poder de resol... 2048 x 1152 px  Poder de res... 1366 x 768

Frecuencia de ... 60 Hz Dígitos de la fuente ... 8 bit Configurar

Verificación de respaldo en caliente Verificación

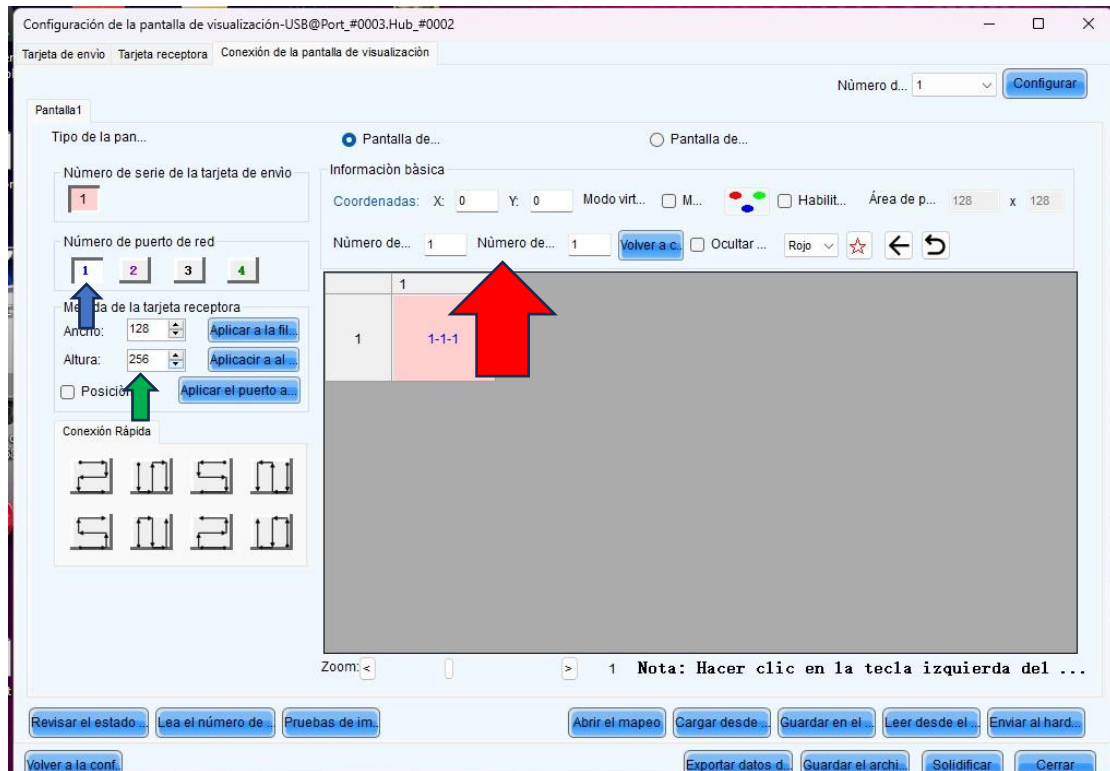
Redundancia

Ajuste el dispositivo...  Configurar com...  Configurar com... Configur...

Control primario		Copia de seguridad	
Índice de la tarjeta enviada de control primario	Índice del puerto de primario	Índice de la tarjeta enviada de copia	Índice del puerto de copia

Renovar Enviar Agregar n... Editar Eliminar

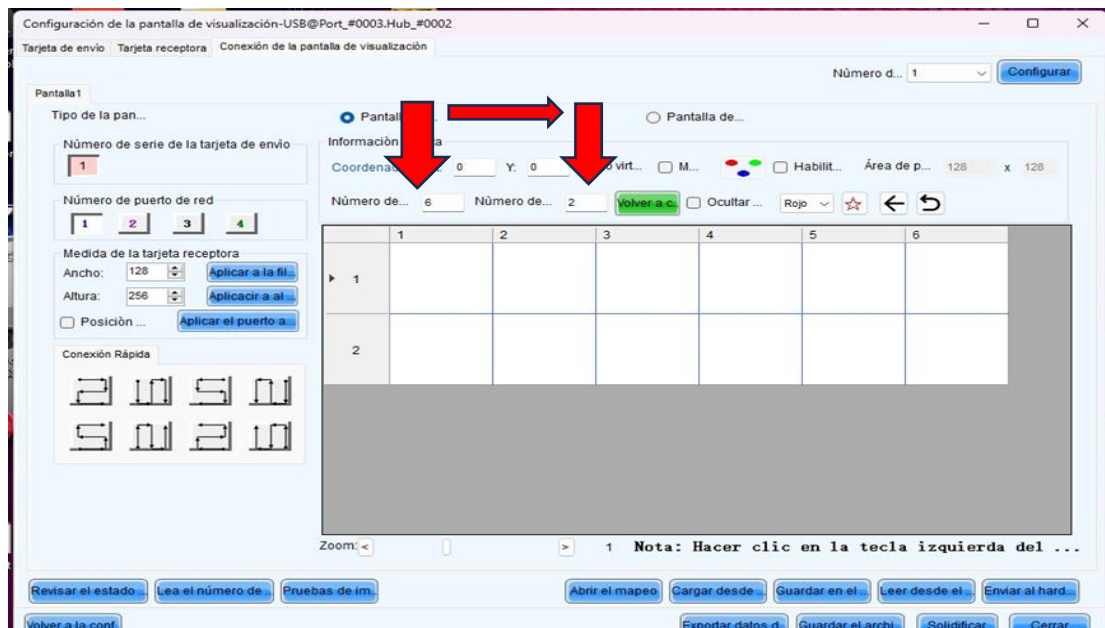
Volver a la conf. Exportar datos d. Guardar el archi... Solidificar Cerrar



7. En esta sección es importante considerar 3 puntos muy importantes antes de mapear la pantalla.

**FLECHA AZUL: ASIGNAR CORRECTAMENTE EL PUERTO DE RED EN EL VIDEOPROCESADOR Y EN EL SOFTWARE ANTES DE CONFIGURAR**

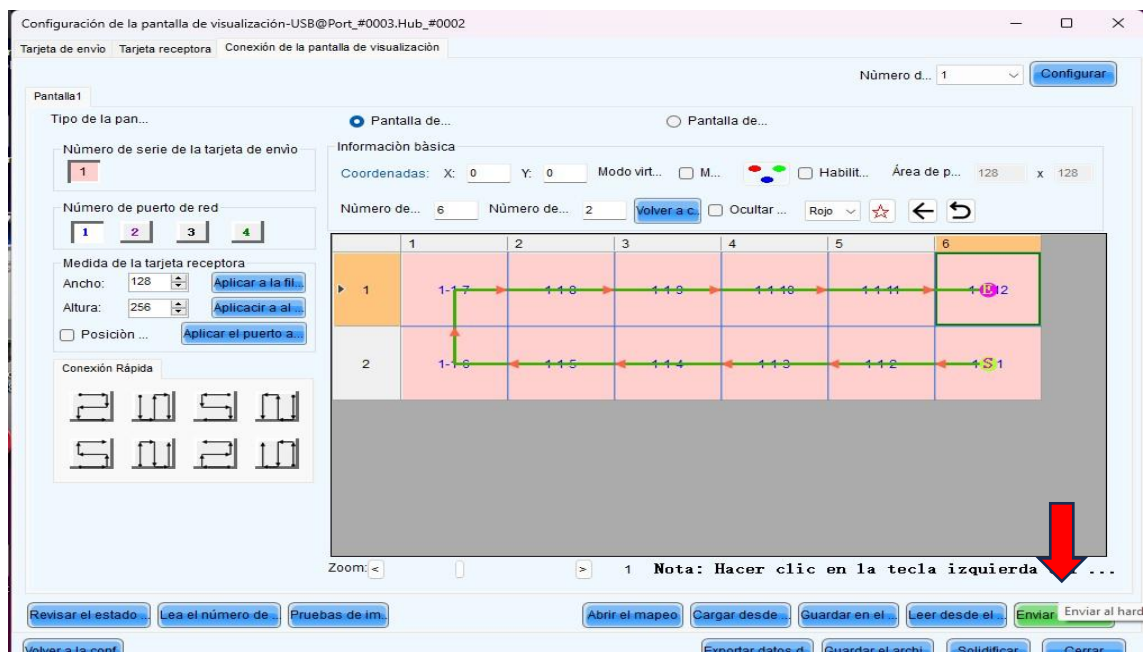
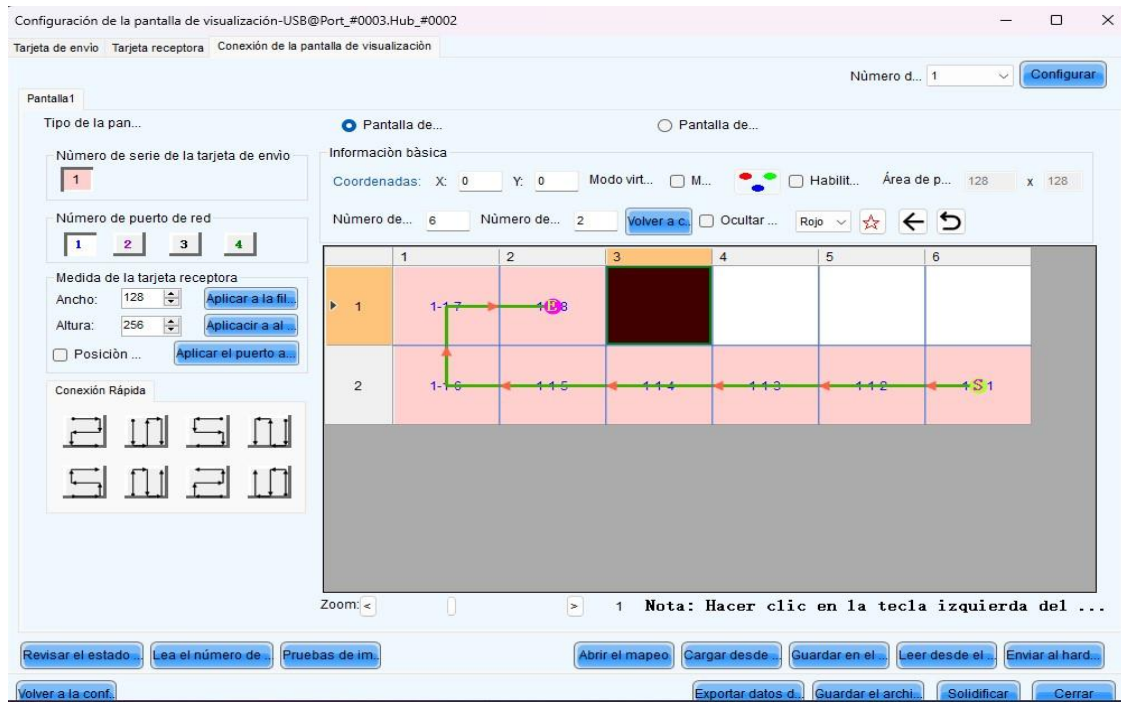
**FLECHA VERDE: TENER EN CUENTA LA CANTIDAD DE PÍXELES TANTO ANCHO Y ALTURA CORRECTAMENTE.**



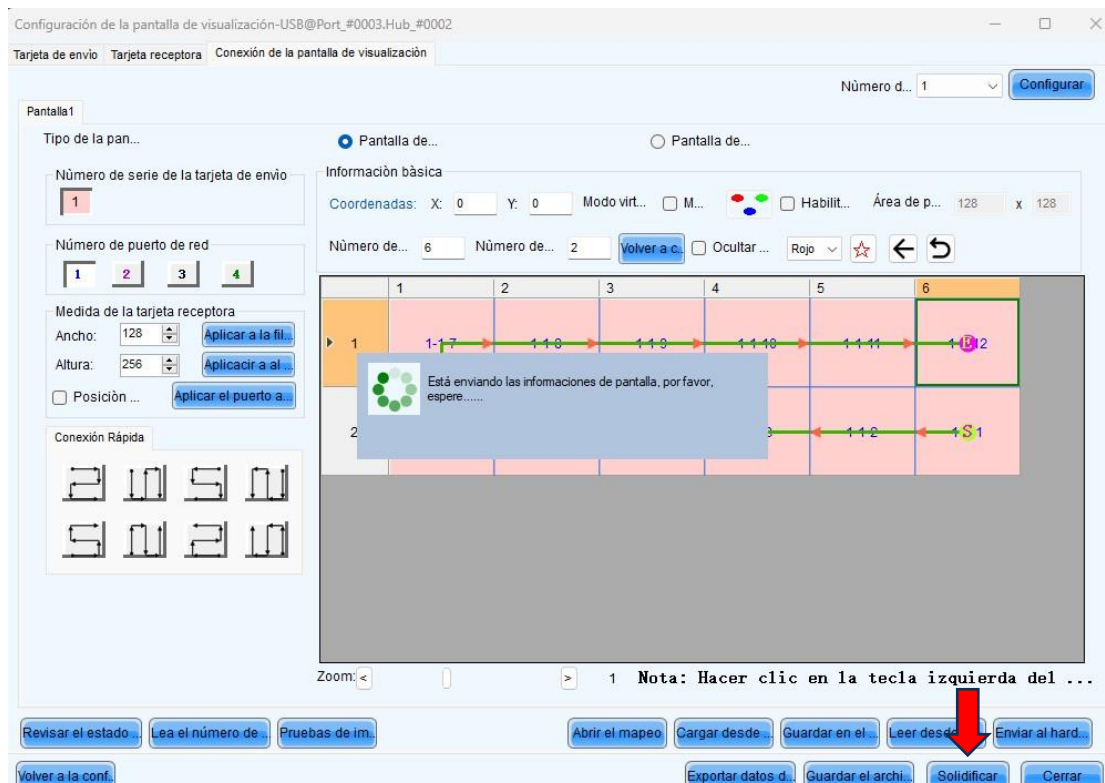
**FLECHA ROJA: ASIGNAR CORRECTAMENTE LA CANTIDAD DE GABINETES A CONFIGURAR NUESTRO FORMATO DE 3X2 SON 12 GABINETES DE 50X1 M. SE ASIGNAN 6 DE ANCHO POR 2 DE ALTO.**



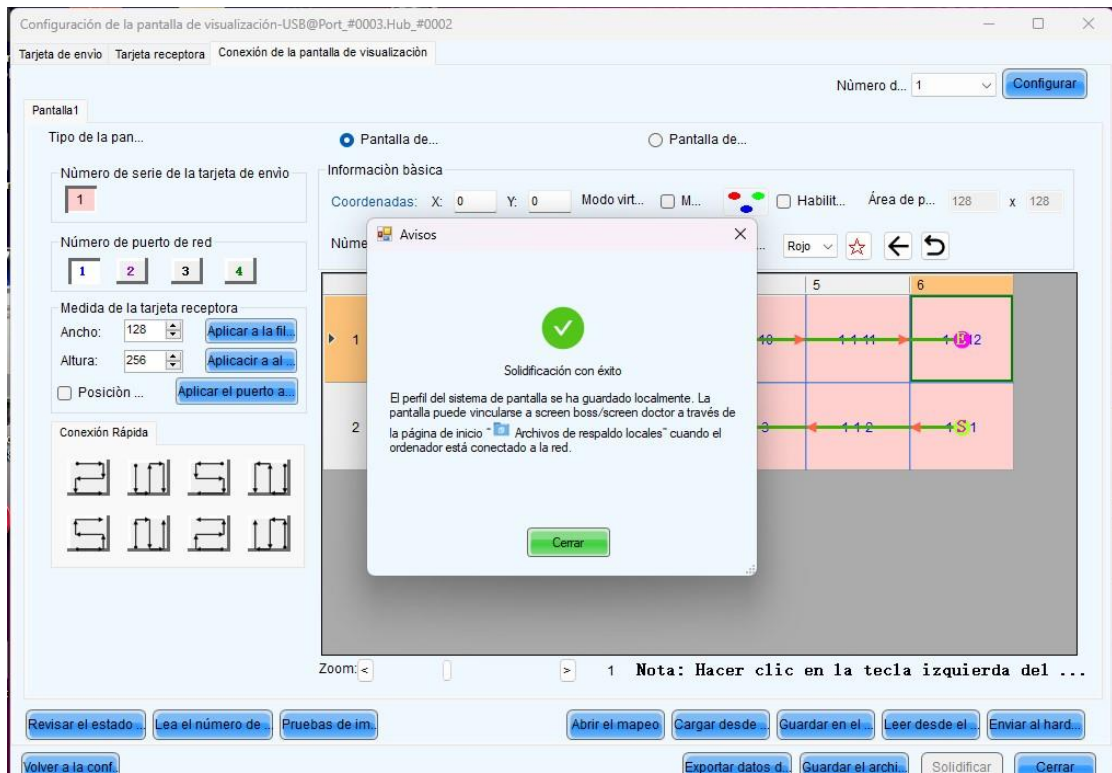
7. Vamos a configurar el mapeo considerando la conexión física de la pantalla viéndola de la parte frontal como se muestra en la imagen superior **S** es el inicio, **E** corresponde al final de conexión.



- Una vez terminando el mapeo damos clic en **ENVIAR AL HADWARE** debemos tomar en cuenta estar cerca de la pantalla para ver los cambios realizados en la pantalla si hay inversión de imagen revisar la conexión correspondiente física.



- Una vez realizado el mapeo correspondiente vamos a dar clic en **SOLIDIFICAR** para guardar cambios dentro de la tarjetas de envío y de recepción de los módulos Esperar a que genere el archivo de respaldo para poder cerrar el programa



10. Ya teniendo dicho respaldo podemos apagar o prender la pantalla para verificar que los cambios se hayan realizado sin problema.
11. En la imagen que proyecta la pantalla se vera el formato indicado en el procesador es importante tomar en cuenta el procesador que tenemos en nuestras manos

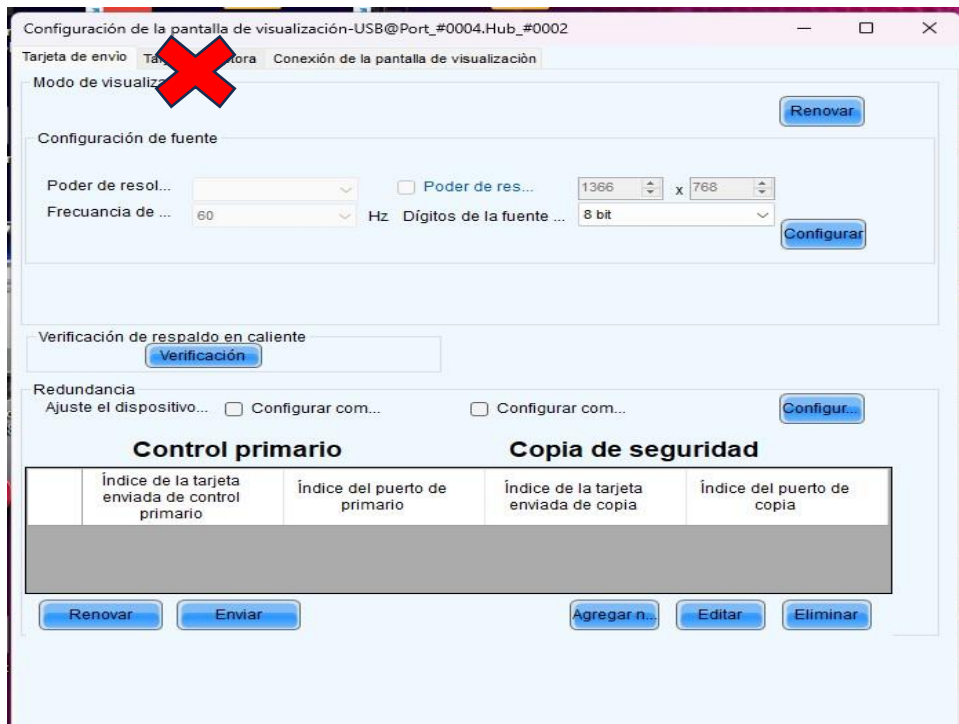




Video procesos de novastar de la serie VX automáticamente ajusta la resolución de la pantalla sin necesidad de ajustarlo manualmente.




Video Procesos de marcas como VDWALL o de otras por lo general hay que ajustar la resolución manualmente la nomenclatura de ancho y alto puede cambiar dependiendo de la marca considerando **WIDH- ANCHO** **HEIGHT-ALTO**.



**NOTA:**

**ES IMPORTANTE NO ENTRAR EN LA OPCION DE **TARJETA RECEPTORA** YA QUE SI NO HAY CONOCIMIENTO DE ELLO PODEMOS DAÑAR EL ARCHIVO RCFGX DE LA PANTALLA SI HAY DUDAS ACERCA DE ELLO PERDIR INFORMACION A SOPORTE TECNICO.**

### **Información importante**

- Para evitar riesgo de descarga eléctrica, no conecte a la alimentación eléctrica mientras se quita la rejilla.
- Mantener una distancia mínima alrededor del aparato, al menos de 15 centímetros.
- La ventilación de este aparato no debe impedirse cubriendo las aberturas de ventilación con objetos, tales como periódicos, manteles, cortinas, etc.
- Favor de no exponer el aparato al goteo o al ingreso de agua y que no deben situarse objetos llenos de líquidos, como vasos, sobre el aparato.
- **ADVERTENCIA:** se debe conectar el aparato a la toma de corriente de la red eléctrica con una conexión de puesta a tierra de protección.
- Las instrucciones para el montaje e interconexión son correctas y seguras del aparato en sistemas multimedia.
- **ADVERTENCIA:** Para evitar daños, este aparato tiene que estar firmemente anclado al suelo/pared según las instrucciones de instalación.
- Donde se utilice como dispositivo de desconexión una clavija de red eléctrica o un conector de aparato, el dispositivo de desconexión debe permanecer fácilmente operativo
- Las terminales marcadas con el símbolo del rayo, son activos peligrosos. 
- El cableado exterior o conectado a estas terminales requiere su instalación de personas capacitadas o de cables flexibles preparados.

**Especificaciones técnicas:**

<b>MODELO</b>	<b>P2xt</b>
PIXEL PITCH	2.9mm
RESOLUCION	168 X 336
TAMAÑO DE GABINETE	50 X 100 CM.
PESO	13 KG.
REFRESH RATE	7620 Hz.
BRILLO	5000 Nits.
PROTECCION	IP 65
TEMPERATURA	20-50 GRADOS
COMPOSICION PIXEL	1R, 1G, 1B
SISTEMA DE CONTROL	NOVASTAR
DISTANCIA DE VISION	2-3 M.
CONSUMO	320 W.
VOLTAJE DE OPERACION	100-240V~ 50/60Hz. 3.5 A AUTOMATICO

**Especificaciones Eléctricas:****Modelo: PITCH 2xt****Entrada: 100-240V~ 50/60 Hz. 3.5 A****Salida: 100-240V~ 50/60 Hz. 3.5 A**



**SUPER**  
bright & loud



[www.superbright.com.mx](http://www.superbright.com.mx)

PROFESSIONAL LIGHTING